

แบบฟอร์มโครงการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2558 (ฉบับเต็ม)

โครงการตามกลยุทธ์ที่ห้าหาย

โครงการตามพันธกิจ

หน่วยงาน: หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

ชื่อโครงการ: โครงการส่งเสริมทักษะนักพัฒนาซอฟต์แวร์

1. หลักการและเหตุผล

การส่งเสริมความสามารถให้กับนักพัฒนาซอฟต์แวร์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการส่งเสริมด้านความคิดสร้างสรรค์ หลักการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์ การเขียนโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหาด้านต่างๆ นั้นถือเป็นรากฐานสำคัญที่จะทำให้ให้นักพัฒนาซอฟต์แวร์เกิดทักษะความเชี่ยวชาญในการสร้างสรรค์องค์ความรู้ เทคโนโลยีใหม่ทางการอุตสาหกรรม หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์จึงมีความมุ่งหวังที่จะช่วยส่งเสริมความสามารถและกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความตื่นตัว เกิดความสนใจต่อเทคโนโลยีและการสื่อสารอย่างจริงจัง ด้วยการส่งเสริมทักษะในการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม อีกทั้งยังเป็นการพัฒนาผู้เรียนโดยมุ่งเน้นให้ผู้เรียนมีกระบวนการคิดวิเคราะห์อย่างเป็นระบบ และมีทักษะในวิชาชีพ

เพื่อให้การดำเนินการตอบสนองนโยบายที่กล่าวมาข้างต้น หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ จึงเห็นสมควรจัด “โครงการส่งเสริมทักษะนักพัฒนาซอฟต์แวร์” โดยเน้นการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ทักษะในการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม ให้แก่นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์และบุคคลทั่วไป

2. แหล่งที่มาของงบประมาณ

งบประมาณแผ่นดิน

ขอสนับสนุนงบประมาณ

อื่นๆ (โปรดระบุ) ไม่ของงบประมาณ

รายละเอียดงบประมาณ (ค่าใช้จ่าย) รวมทั้งสิ้น 53,600 บาท (ห้าหมื่นสามพันหกร้อยบาทถ้วน)

1. ค่าใช้จ่ายที่เป็นตัวเงิน (In Cash)

-

2. ค่าใช้จ่ายที่เป็นมูลค่า (In Kind)

รวมเป็นเงิน 53,600 บาท ประกอบด้วย

- ค่าบริการห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ในการอบรมเชิงปฏิบัติการ
(วันละ 8,000 บาท * 4 วัน) 32,000 บาท
- ค่าตอบแทนวิทยากร (800 บาท * 6 ชั่วโมง * 4 วัน * 1 คน) 19,200 บาท
- ค่าตอบแทนอาจารย์ (300 บาท * 4 วัน * 2 คน) 2,400 บาท

รวมเป็นเงิน 53,600 บาท

3. กิจกรรมหลัก

กิจกรรมหลัก	วันที่ดำเนินการ	สถานที่ดำเนินการ	ผู้รับผิดชอบ/ บทบาทความรับผิดชอบ*
1. การเตรียมงาน - เขียนโครงการ - ขออนุมัติโครงการ - ติดต่อประสานงาน วิทยาการ - ส่งหนังสือเชิญวิทยาการ	ก.พ. 2558	หลักสูตร วิทยาการ คอมพิวเตอร์ ศูนย์การเรียนรู้ รวงน้ำ	- อาจารย์พิชญ์สินี พุทธิทวีศรี (A) - อาจารย์ดลใจ ฆารเรือง (R) - ดร.ชวาลศักดิ์ เพ็ชรจันทร์ฉาย (I) - รศ.สุภา ศีลสร (I)
2. จัดกิจกรรมโครงการตาม กำหนดการ	28 ก.พ. 7, 14, และ 21 มี.ค. 2558 (4 วัน)	ห้องปฏิบัติการ คอมพิวเตอร์ ศูนย์การเรียนรู้ รวงน้ำ	- อาจารย์ดลใจ ฆารเรือง (A) - อาจารย์พิชญ์สินี พุทธิทวีศรี (R) - ดร.ชวาลศักดิ์ เพ็ชรจันทร์ฉาย (I) - รศ.สุภา ศีลสร (I)
3. จัดทำรูปเล่มสรุปโครงการ	เม.ย. 2558	หลักสูตร วิทยาการ คอมพิวเตอร์ ศูนย์การเรียนรู้ รวงน้ำ	- อาจารย์พิชญ์สินี พุทธิทวีศรี (A) - อาจารย์ดลใจ ฆารเรือง (R) - ดร.ชวาลศักดิ์ เพ็ชรจันทร์ฉาย (I) - อาจารย์ เจ้าหน้าที่ และ นักศึกษา ประจำหลักสูตรฯ และ ศูนย์การเรียนรู้รวงน้ำ (I) - รศ.สุภา ศีลสร (C)

* หมายเหตุ

R – คณะทำงานของกิจกรรม/ผู้ปฏิบัติ/ผู้ดำเนินการของกิจกรรม (Responsible)

A – ผู้รับผิดชอบในภาพรวม (Accountable)

C – ผู้ให้คำปรึกษา (Consulted)

I – ผู้ที่คณะทำงาน/ผู้รับผิดชอบกิจกรรมต้องรายงานผลการดำเนินงานให้ทราบ (Informed)

4. เป้าหมาย

1. ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ทักษะในการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม ให้แก่นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์และบุคคลทั่วไป

2. พัฒนากระบวนการจัดการเรียนรู้ และจัดกิจกรรมเสริมทักษะพัฒนานักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ในรูปแบบที่หลากหลาย

ผู้เข้าร่วมโครงการ มี 2 กลุ่ม ประกอบด้วย

1. นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ ประมาณ 50 คน
2. บุคคลทั่วไปผู้สนใจ ประมาณ 5 คน

5. วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ทักษะในการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม ให้แก่นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์และบุคคลทั่วไป
2. เพื่อมุ่งเน้นให้นักศึกษามีกระบวนการคิดวิเคราะห์อย่างเป็นระบบ และมีทักษะในวิชาชีพ

6. ผลที่คาดว่าจะได้รับ/ผลกระทบ

1. หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์มีการพัฒนากระบวนการจัดการเรียนรู้ และจัดกิจกรรมเสริมทักษะ พัฒนานักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ในรูปแบบที่หลากหลาย
2. นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ ได้รับการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ทักษะในการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม

7. ตัวชี้วัด

7.1) ตัวชี้วัดเป้าหมาย

เชิงปริมาณ

จำนวนโครงการที่พัฒนากระบวนการจัดการเรียนรู้ และจัดกิจกรรมเสริมทักษะพัฒนา
นักศึกษา 1 โครงการ

เชิงคุณภาพ

การส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ทักษะในการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์และการเขียน
โปรแกรมของนักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

7.2) ตัวชี้วัดวัตถุประสงค์ (วัดความสำเร็จของโครงการ)

เชิงปริมาณ

1. จำนวนโครงการบริการวิชาการที่ได้รับการอนุมัติ 1 โครงการ
2. ด้านความรู้ความเข้าใจของนักศึกษา ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80
3. ด้านการนำความรู้ไปใช้นักศึกษา ไม่น้อยกว่าร้อยละ 75
4. ด้านความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80

เชิงคุณภาพ

1. โครงการบริการวิชาการที่ได้รับการอนุมัติ
2. นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ทักษะในการแก้ปัญหาด้วย
คอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม
3. กลุ่มเป้าหมายมีความพึงพอใจในการดำเนินโครงการ

8. ความสอดคล้องกับแผนกลยุทธ์มหาวิทยาลัย กระบวนการทำงานของมหาวิทยาลัย และการประกันคุณภาพการศึกษา

8.1) ความสอดคล้องกับแผนกลยุทธ์มหาวิทยาลัย/กระบวนการทำงานของมหาวิทยาลัย (กองนโยบายและแผนวิเคราะห์)

8.1.1) กรณีโครงการตามกลยุทธ์ที่ท้าทาย (กองนโยบายและแผนวิเคราะห์)

ประเด็นยุทธศาสตร์	กลยุทธ์	แนวทางการดำเนินงาน	ความสอดคล้องกับตัวชี้วัดตามแผนกลยุทธ์
ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ 2	กลยุทธ์ที่ 1	แนวทาง 1.5	ชื่อตัวชี้วัด ร้อยละของบัณฑิตที่มีคุณลักษณะเป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตร (TQF)

8.1.2) กรณีโครงการตามพันธกิจ (กองนโยบายและแผนวิเคราะห์)

กระบวนการทำงานของมหาวิทยาลัย	กระบวนการย่อย
Management Process	M
Core Process	C
Support Process	S

8.2) การประกันคุณภาพการศึกษาภายใน (สกอ.) (หน่วยงานกรอกข้อมูล)

องค์ประกอบ (โปรดระบุ)	ตัวบ่งชี้ (โปรดระบุ)
องค์ประกอบที่ 2 การเรียนการสอน	ชื่อตัวบ่งชี้ 2.7
องค์ประกอบที่ 3 กิจกรรมการพัฒนานิสิตนักศึกษา	ชื่อตัวบ่งชี้ 3.2

8.3) การประกันคุณภาพภายนอก (สมศ.) (หน่วยงานกรอกข้อมูล)

ด้าน (โปรดระบุ)	ตัวบ่งชี้ (โปรดระบุ)
ด้านคุณภาพบัณฑิต	ชื่อตัวบ่งชี้ 2

9. ความเสี่ยงที่สำคัญ

(สิ่งที่จะทำให้กิจกรรมนั้นไม่สำเร็จตามเป้าหมายและแนวทางบริหารเพื่อลดระดับความเสี่ยง หรือป้องกันไม่ให้เกิดความเสี่ยงนั้น)

ความเสี่ยงที่สำคัญ	แนวทางการบริหารความเสี่ยง
อาจารย์ เจ้าหน้าที่ และนักศึกษา ไม่เข้าใจในการดำเนินโครงการ	ประชาสัมพันธ์ พร้อมทั้งชี้แจง ทำความเข้าใจถึงเหตุผลในการดำเนินโครงการ ให้แก่ อาจารย์ เจ้าหน้าที่ และนักศึกษา

9.1 ความคุ้มค่าในการดำเนินโครงการ

(ประเมินว่าการโครงการที่จะจัดมีคุณประโยชน์อย่างไร และมีประสิทธิภาพ (และก่อให้เกิดต่อผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ประชาชน และภาครัฐมากหรือน้อยกว่า ค่าใช้จ่ายเพียงใด)

1. หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์มีการพัฒนากระบวนการจัดการเรียนรู้ และจัดกิจกรรมเสริมทักษะพัฒนานักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ในรูปแบบที่หลากหลาย
2. นักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ ได้รับการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ทักษะในการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์และการเขียนโปรแกรม

9.2 วิธีการสื่อสารกับผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย

(ระบุกลุ่มและบอกว่าแต่ละกลุ่มจะสื่อสารรายละเอียดของการจัดประชุมด้วยช่องทางไหน และใช้สื่ออะไร)

1. การสื่อสารภายในคณะทำงาน โดยใช้สื่อและช่องทางต่างๆ ดังนี้
 - จัดประชุมชี้แจงรายละเอียด เพื่อให้ทุกคนมีความเข้าใจตรงกัน
 - การใช้โทรศัพท์ติดต่อสื่อสารและประสานงานในกรณีที่อยู่คนละสถานที่
 - สื่อสังคมออนไลน์ ได้แก่ facebook, Line เป็นต้น
 - ส่งเอกสารทางระบบ e-office
 - เว็บไซต์หลักสูตร
 - e-Mail
2. การสื่อสารกับกลุ่มเป้าหมาย โดยใช้สื่อและช่องทางต่างๆ ดังนี้
 - โทรศัพท์แจ้ง/ประสานกับหน่วยงาน
 - สื่อสังคมออนไลน์ ได้แก่ facebook, Line เป็นต้น
 - เว็บไซต์หลักสูตร
 - e-Mail